



**MINUTE
TO WIN IT**



PASSA VATTNET

DU BEHÖVER: Två stora hinkar med vatten, två stora hinkar utan vatten och andra behållare som till exempel hinkar och koppar.

GÖR SÅ HÄR: Deltagarna i de två lagen står eller sitter i rad. Placera en hink med vatten framför den första personen och en tom hink bakom den sista personen. Spelarna fyller sina behållare och skickar vattnet bakåt genom att hälla det över huvudet till nästa person. Den sista spelaren håller sitt vatten i hinken längst bak.

POÄNG: Det lag som har mest vatten i sin hink efter 1 minut får 5 poäng.

BABELS TORN

DU BEHÖVER: Plastmuggar och gummiband eller vattenpistoler.

GÖR SÅ HÄR: Bygg ett torn av plastmuggar. Spelarna står en bit bort (beroende på ålder) och försöker skjuta ner muggarna med gummiband eller vattenpistoler. När alla muggar skjuts ner får spelarna snabbt bygga upp tornet igen och fortsätta. Ni kan själva bestämma när ni ska byta spelare - det behöver inte vara när alla muggar är nerskjutna.

POÄNG: Varje mugg som skjuts ner ger 1 poäng. Hur många hinner ni skjuta ner på en minut?



TROTTSA GRAVITATIONEN

DU BEHÖVER: 1–3 ballonger per spelare .

GÖR SÅ HÄR: Varje spelare får 1–3 ballonger (beroende på ålder). Spelarna placerar ena handen bakom ryggen och ska hålla alla sina ballonger i luften med den andra handen.

POÄNG: Varje ballong som hålls i luften i 1 minut ger 1 poäng.



MELON - NINJA

DU BEHÖVER: Vattenmelon och spelkort.

GÖR SÅ HÄR: Dela vattenmelonen i två halvor och placera dem på ett bord med snittytan vänd mot spelarna. Spelarna står 5-10 steg bort (anpassa avståndet efter ålder). På given signal kastar spelarna sina spelkort mot vattenmelonen och försöker få korten att fastna.

POÄNG: Varje kort som fastnar på vattenmelonen ger 1 poäng. Hur många klarar ni på en minut?

BALLONGSTAFETT

DU BEHÖVER: Två stolar och (vatten-)ballonger.

GÖR SÅ HÄR: Varje spelare får en ballong. Spelaren springer från start till en stol och sätter sig på ballongen. Den ska spricka! Därefter springer spelaren tillbaka och växlar till nästa lagkamrat.

POÄNG: En poäng för varje ballong ni lyckas spricka på en minut.

Tips: Yngre barn kan få använda händerna för att spricka ballongen. För äldre barn kan man öka svårigheten, till exempel genom att använda ögonbindel (se till att området är säkert).

TRE I RAD

DU BEHÖVER: Nio muggar per lag och pingisbollar i två olika färger.

GÖR SÅ HÄR: Placera nio muggar i ett 3×3-rutnät. Lagen står på varsin sida av bordet. Spelarna studsar sina pingisbollar i bordet och försöker få dem att landa i muggarna för att skapa tre i rad.

POÄNG: Varje gång ett lag får tre i rad inom 1 minut får laget 1 poäng.

BALLONGKNUFF

DU BEHÖVER: Maskeringstejp och 1 ballong och 1 pingisboll per spelare.

GÖR SÅ HÄR: Markera en mållinje på ett bord med tejp. Placera en pingisboll för varje spelare på motsatt sida av linjen. Spelarna blåser upp sina ballonger utan att knyta dem och använder luften från ballongen för att knuffa pingisbollen över mållinjen. När en spelare på laget har lyckats, byter man till nästa lagkamrat.

POÄNG: Varje pingisboll som passerar mållinjen ger 1 poäng.

LÄTT SOM EN FJÄDER

DU BEHÖVER: Valfritt antal fjädrar till varje spelare.

GÖR SÅ HÄR: Varje spelare får en fjäder (eller fler om man vill göra det svårare!). Uppgiften är att hålla fjädern uppe i luften utan att använda händerna, till exempel genom att blåsa.

POÄNG: Varje spelare som lyckas hålla sin fjäder i luften i 1 minut ger laget 1 poäng.

FÅNGA BALLONGEN/ÄGGET

DU BEHÖVER: Vattenballonger eller ägg och ett stort lakan per lag.

GÖR SÅ HÄR: Varje lag väljer ut en person som kastar. De övriga håller i handduken och ska fånga. Man får kasta hur långt eller kort man vill, men ska förflytta så många vattenballonger/ägg man kan från start till mål. Ramlar ballongen/ägget i backen, får man börja om från start.

POÄNG: En poäng för varje ballong/ägg man lyckas frakta på en minut.

KAKMONSTER

DU BEHÖVER: En bit choklad, en marshmallow, två digestivekex och två ätpinnar (eller grillspett) per spelare.

GÖR SÅ HÄR: Spelarna ska bygga så många kakor som möjligt med hjälp av pinnarna. Placera chokladen och marshmallowen på ett kex och lägg sedan det andra kexet ovanpå.

POÄNG: En poäng för varje färdigbyggd kaka inom 1 minut.

När leken är slut kan ni grilla marshmallowsen, sätta ihop kakorna igen och njuta av dem tillsammans!